

Primaria • K-5

De una idea a una historia.



Un primer encuentro con la IA a través de la imaginación. El alumnado inventa un personaje, compara historias y descubre que sus propias ideas guían el resultado.

Qué vamos a trabajar

- Reconocer que la IA propone ideas, pero también se equivoca.
- Comparar dos versiones y explicar una preferencia.
- Dejar los datos personales fuera de una actividad creativa.

Así es la sesión

01 Imaginar juntos

Crear un personaje ficticio con un objetivo, un escenario y un problema. Marcé convierte las propuestas de la clase en una demostración guiada.

02 Comparar historias

Observar dos versiones generadas con IA. Identificar qué cambia, qué resulta injusto o confuso y qué mejoraría la clase.

03 Hacerla vuestra

Elegir un cambio, explicar por qué importa y volver a contar la historia con palabras propias.

Los detalles prácticos

60 minutos, con preguntas incluidas.

Aula: hasta 25 alumnos. Aforo de asamblea acordado aparte.

Español o inglés. Online o presencial.

EE. UU. y Latinoamérica; viaje acordado aparte.

Supervisión del centro y pantalla.
Dispositivos individuales opcionales.

Criterio desde el principio

Demostraciones guiadas con personajes ficticios. No se necesitan cuentas personales de IA ni compartir información personal.

Qué se lleva el grupo

Una idea de historia compartida y un hábito sencillo: hacer preguntas antes de aceptar una respuesta de IA.

A la medida de tu grupo

Los más pequeños participan con dibujos y conversación; los mayores pueden proponer cambios escritos. El ritmo y los ejemplos se acuerdan con el docente.